

OpenFlow による移動透過通信支援システムの提案

藤本 大地[†] 大石 恭弘[‡] 林 直樹[‡] 前田 香織[‡] 近堂 徹[§] 相原玲二[§]

[†]広島市立大学情報科学部 [‡]広島市立大学大学院情報科学研究科

[§]広島大学情報メディア教育研究センター

概要: サーバの効率的な活用や障害時の可用性向上のために、ネットワークをまたがった仮想マシンの広域ライブマイグレーションが有用であるが、ネットワークを移動しても通信途絶が発生しないようにする技術が必要となる。そのために仮想マシンに移動透过通信アーキテクチャを使うアプローチがあるが、本研究では OpenFlow を用いて移動透过通信を支援するシステムを提案する。本システムは移動透过通信のメリットを生かしつつ、OpenFlow で収集できる情報も活用した効率的な広域ライブマイグレーションの基本機構として動作することを目的としている。

A Proposal of an IP Mobility Support System Using OpenFlow Framework

Daichi Fujimoto[†] Yasuhiro Ohishi[‡] Naoki Hayashi[‡] Kaori Maeda[‡]
Tohru Kondo[§] Reiji Aibara[§]

[†]Faculty of Information Sciences, Hiroshima City University

[‡]Graduate School of Information Sciences, Hiroshima City University

[§]Information Media Center, Hiroshima University

1. はじめに

近年、Microsoft Azure, Amazon EC2 といったクラウドサービスが注目されているが、クラウドコンピューティング環境は、サーバ資源の効率的利用、動的な負荷分散、障害時の迅速な復旧といったものが求められている。その対策として仮想マシンのライブマイグレーション技術があるが、既存のライブマイグレーション技術では同一ネットワーク内での移動を前提としているため、ネットワークを超える広域ライブマイグレーションを行うと通信途絶が発生してしまう。

現在、広域ライブマイグレーションを支援するシステムとして、MIPv6 (Mobile IPv6) を継承した Kagemusha[1] や ID/Locator 分離手法を採用した LISP[2] などが提案され、実環境での検証・導入が進められている。

筆者らも IP モビリティ技術のひとつである MAT (Mobility support Architecture and Technologies) を利用した広域ライブマイグレーション手法を提案している[3]。MAT の利点として、最適経路通信をサポートしている点が挙げられるが、エンドホスト間でアドレス変換を行うためにネットワークスタックに独自機構が必要となり、通信を行う端末や仮想マシン間で OS の改変が伴う。

そこで、本研究では OpenFlow[4] に着目し、移動透过通信アーキテクチャを OpenFlow により実装する。これにより、マイグレーションする仮想マシンや通信端末に対して移動透过通信機構を導入することなく、ネットワーク側で広域ライブマイグレーションを支援するためのシステムを提案する。

2. 移動透过通信アーキテクチャ MAT

MAT は移動端末 (MN) に移動透过機能を提供する IP モビリティ技術のひとつである。MAT はアドレス変換テーブルを持つ IMS (IP address Mapping Server) と MN に組み込まれるアドレス変換モジュールからなる。MN に MoA (モバイルアドレス) と HoA (ホームアドレス) の 2 つのアドレスを割り当てることで、MN の位置及び ID の識別を行う。アドレスの組は IMS に保管され、MN が移動した場合、新たなアドレスの組を IMS へ通知する。その後、通信相手 (CN: Correspondent Node) にアドレスの更新を通知し、CN が IMS を参照することで MN 移動後も継続して通信が可能となる。本来 MAT は物理的な移動端末をターゲットに移動透过性を提供してきたが、仮想化技術の発達により仮想マシンの広域マイグレーションへの適用が現実的なものとなりつつある。しかしながら、これを実現するためには仮想マシンの改変が必要となり、広く展開するのは難しい。

3. 提案システムの概要

提案システムでは、ネットワーク側で移動透过機能を実現するために、仮想マシンのマイグレーションをトリガとして OpenFlow のパケット書き換え処理を利用する。これにより、既存の仮想マシンを改変することなく所望の目的を達成することができる。

図 1 にシステムのネットワーク構成例を示す。移動ノード MN (Migration Node) はマイグレーションをする仮想マシンで、HOST1 と HOST2 の間をマイグレ

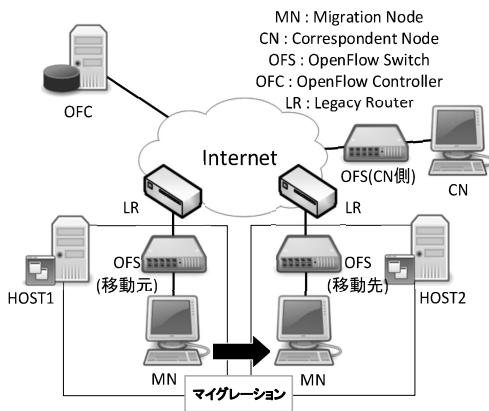


図 1: ネットワーク構成例

ーションする。HOST1とHOST2は異なるネットワークに位置し、MNとCNはともにOFS(OpenFlow Switch)を介した通信が可能なネットワークを想定している。

各OFSは一つのOFC(OpenFlow Controller)とチャネルを確立しており、初期設定を終え、フローを持っている状態を初期状態とする。OFCでは、フロー単位でMATによるアドレス変換処理を実現するためのアルゴリズムを実装する。なお、提案手法ではIPヘッダの書き換えを前提とし、各OFSの間に従来ルータLR(Legacy Router)がいる場合でも動作することを目標とする。

4. 動作フロー概要

図2に、図1の環境でMNがライブマイグレーションする際のシステムの動作フローを示す。(1) MNの移動先にいるOFSは、MNが移動してきた際に送信するRARPパケットを受信し、OFP(OpenFlow Protocol)のPacket-Inメッセージを使ってOFCにRARPパケットを送信する。(2) OFCは、そのRARPパケットのMACアドレスをもとに、MNに対して送信するARPパケットを作成する。作成したARP-RequestをOFPのPacket-Outメッセージを用いて送信することで、ARP-ReplyからMNのHoAを取得する。(3) OFSはARP-ReplyをOFCに送信、それをOFCが解析し、MNの新たなMoAの取得を行うことで、移動先の新たなMoAとMN固有のHoAを対応させる。その後、(4)OFCは、OFPのflow-modメッセージを使って、各OFSが持つシステム用のフローを新たなMoAに書き換えるように更新メッセージを送信する。図2では移動先とCN側の2つのOFSに対してMoA更新通知を送信しているが、他にもOFSがあれば、すべてのOFSに対してMoA更新通知が送信される。OFCはflow-modメッセージを送信した後、各OFSが変更を適用したことを知るためにBarrierメッセージをOFSに送る。(5)OFCが各

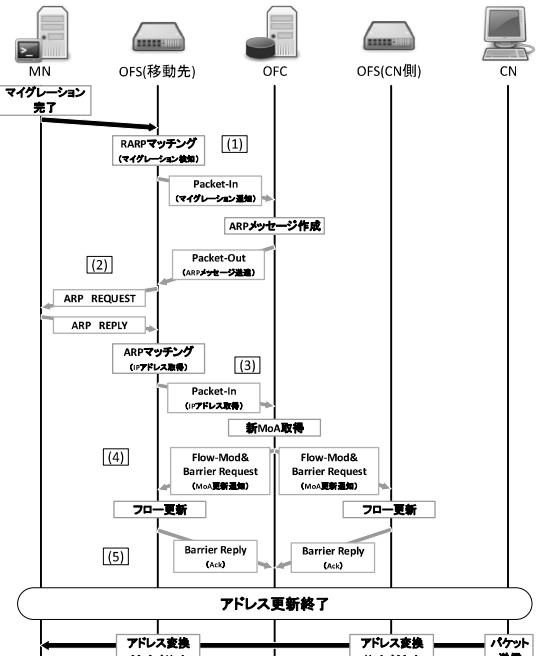


図 2: 動作フロー図

OFSからのBarrier-Replyを受け取ることでアドレス更新が終了する。

5. まとめと今後の予定

本稿ではOpenFlowを用いた仮想マシンの広域ライブマイグレーション支援システムの提案を行った。今後はシステムの開発、評価を行っていく。

評価では、既存手法[3]である移動端末に導入した場合との途絶時間の比較を行う。加えて、OpenFlowにより発生するオーバーヘッドとして、OFSで保持するフロー数に対するスケーラビリティやOFCの処理時間等についても評価を行う。

さらに、OpenFlowの利点であるフロー単位での情報把握や制御を視野に入れ、よりアプリケーション特性を考慮した広域ライブマイグレーションの実現を検討する。

参考文献

- [1] 広渕他, “仮想マシンに対して透過的な Client Mobile IPv6 トンネリング機構,” 電子情報通信学会論文誌B, vol.J95-B, no.10, pp.1239-1252, Oct. 2012.
- [2] D.Farinacci, et.al. “The Locator/ID Separation Protocol (LISP),” IETF, RFC 6830, Jan. 2013.
- [3] T.Kondo et.al, “A Mobility Management System for the Global Live Migration of Virtual Machine across Multiple Sites,” Proc. of 2014 IEEE 38th Computer Software and Applications Conference (COMPSAC), pp.73-77, Jul.2014
- [4] OpenFlow, Open Networking Foundation, <https://www.opennetworking.org/> (参照 2014-10-09).

謝辞

本研究の一部は日本学術振興会科学的研究費助成金24300027, 24500083の支援を受けて実施しています。